

葛工!!ピンチ



令和2年 1月 21日 発行

★皆さまのスマホのディスプレイに、親指と人差し指を乗せ、二本の指で押し広げるように、画面の一部を拡大することを、ピンチアウト (Pinchout) と呼びます。葛工の最近の話題やトリビアを、ピンチアウトするようにお伝えしたい、そんな思いで「葛工!!ピンチ」と名付けました。「葛工がピンチ (危機)」なわけではありませんから、どうぞ安心ください。勘違いなさいませぬよう、ご用心ご用心。 *a pinch of esprit*

受験生必見①!

電子科課題研究発表会

工業高校が、どういう授業をやっているか、なかなか外部の皆さんにはお分かりにくいと思う。そこで1月20日におこなわれた、電子科3年生による「課題研究発表会」をご紹介したい。工業高校の3年生は、自分が興味を持ったテーマを取り上げ、一年間かけて研究をおこなう。それが「課題研究」だ。そのなかで創意工夫を考えていく。



今年の課題研究は、次のような研究テーマでおこなわれ、1年2年の電子科の生徒の前で発表会が開かれた。

- ① 電光掲示板と電子時計
- ② アンプの制作
- ③ 音楽ゲームの制作
- ④ ゲームの制作
- ⑤ 防犯システムの作成
- ⑥ スピーカーの製作
- ⑦ ローグライクゲームの製作
- ⑧ ホバークラフトの製作

発表した3年生の感想から、いくつか引用してみよう。* 生徒の書いたものに、一部手を加えています。「今まではあたえられたマニュアルに従っただけだったが、今回は自分たちで調べていくことが多く、0から作り出していくには、わからないことがたくさんあるのだと分かった」「不具合をを一つ一つ、つぶしていくのが楽しかった」「自分たちでおこなうものづくりの楽しさを、改めて学んだ」「うまく行かなかったところを、忘れずにいたい」などなど。みんな、お疲れ様！

